

**Modalités pédagogiques :** 7h00 en présentiel. 9h00-17h00

**Public :** La formation s'adresse à toute personne qui souhaite utiliser le jeu Panique à la TransiSchool dans des ateliers en direction des 11-15 ans, dans les milieux de l'éducation formelle et informelle.

**Prérequis** Aucun

**Objectif général** Découvrir le jeu et s'entraîner à l'animer, le décrypter et favoriser la mise en action des participant·es.



**Objectifs pédagogiques** À la fin de la journée les personnes :

- connaissent tous les mécanismes du jeu
- ont échangé sur les manières de l'animer en fonction de nos cadres d'animation
- sont capables de construire des ateliers de sensibilisation des 11/15 ans grâce à l'outil "Panique à la TransiSchool".

### **Méthodologie utilisée**

La formatrice utilisera des moyens et outils basés sur la pédagogie active. Des temps de transmission descendante seront toutefois nécessaires pour transmettre les apprentissages théoriques. Chaque temps de transmission sera mis en application grâce à des temps d'ateliers et de travaux collectifs en petits groupes.

### **Objectifs spécifiques :**

=> Connaître les détails du jeu

=> Débattre et analyser les mécanisme et les dynamiques que le jeu crée.

=> Être capable de planifier un décryptage

=> Être capable de construire des trame d'atelier de sensibilisation

Activité 1 : expérimentation du jeu et test de toutes les énigmes

Activité 2 : en atelier imaginer un décryptage

Activité 3 : échanger sur les caractéristiques des 11/15 ans

Activité 4 : atelier de programmation trames + utilisation de l'outil dans plusieurs milieux éducatifs différents

Activité 5 : faire émerger les suites à donner avec les publics

### **Evaluation**

1. auto-diagnostic

2. quiz

3. évaluation à long terme : 6 mois